

# 计算机科学系实验报告

课程名称	UML 与可视化建模		班级	14 网络一班	
实验名称	学校报修系统		教导教师	曾少宁	
姓名	林锦镇	学号	1414080903119	日期	2016.3.10

## 一、实验目的

掌握基于 UML 2.0 的建模概念与方法，掌握各种 UML 图的概念与画法，其中包括用例图、活动图、类图、顺序图、组件图和状态图等。

## 二、实验设备与环境

操作系统：Windows 7；建模工具：StarUML。

## 四、实验要求

1. 实验及实验报告以增量方式完成，每次作业都在上一次作业的基础上完成，作业提交网站不提供报告下载，所以请同学们自行保管好自己的实验报告；
2. 请将实验报告中“占位符”信息替换为自己的实验相关信息；
3. 请认真撰写实验体会，**实验课结束时**立即上传实验报告：<http://zeng.shaoning.net/uml/>。

## 四、实验内容、程序清单及运行结果

### 学校报修系统

#### 1 登记报修信息

#### 2 查看反馈信息

- 实验一：需求建模 - 用例模型

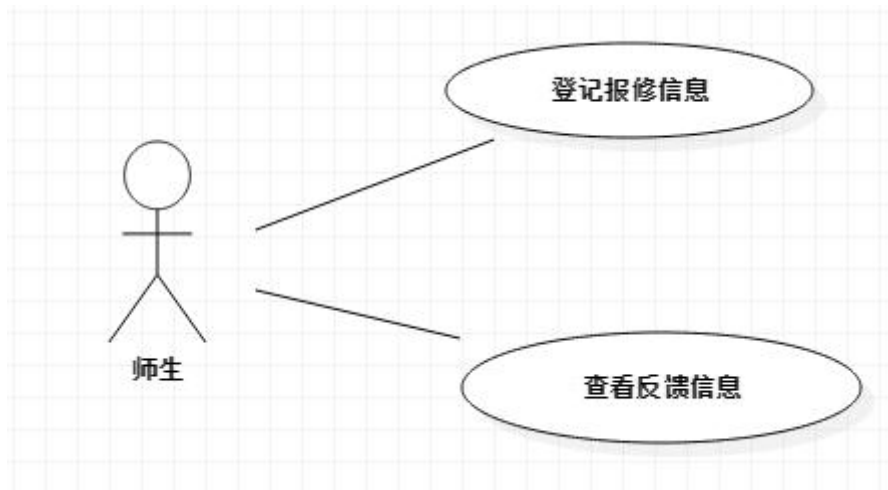


图 1：学校报修系统用例图

注：用例规约内容及项目可自行增加。

用例编号：	UC001
用例名称：	登记报修信息
用例描述：	填写联系人信息以及所需要报修的物品
前置条件：	师生登录学校报修系统
基本流程：	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 点击“登记报修”按钮；</li> <li>2. 系统显示填写报修界面；</li> <li>3. 师生在登记报修内容界面填写报修人信息（姓名、联系方式）和报修物品信息（具体地点，物品名称，数量，报修时间），点击“确认提交”；</li> <li>4. 系统检查登记的信息无误后将报修信息保存到数据库中，显示登记成功。</li> </ol>
扩展流程：	
后置条件：	

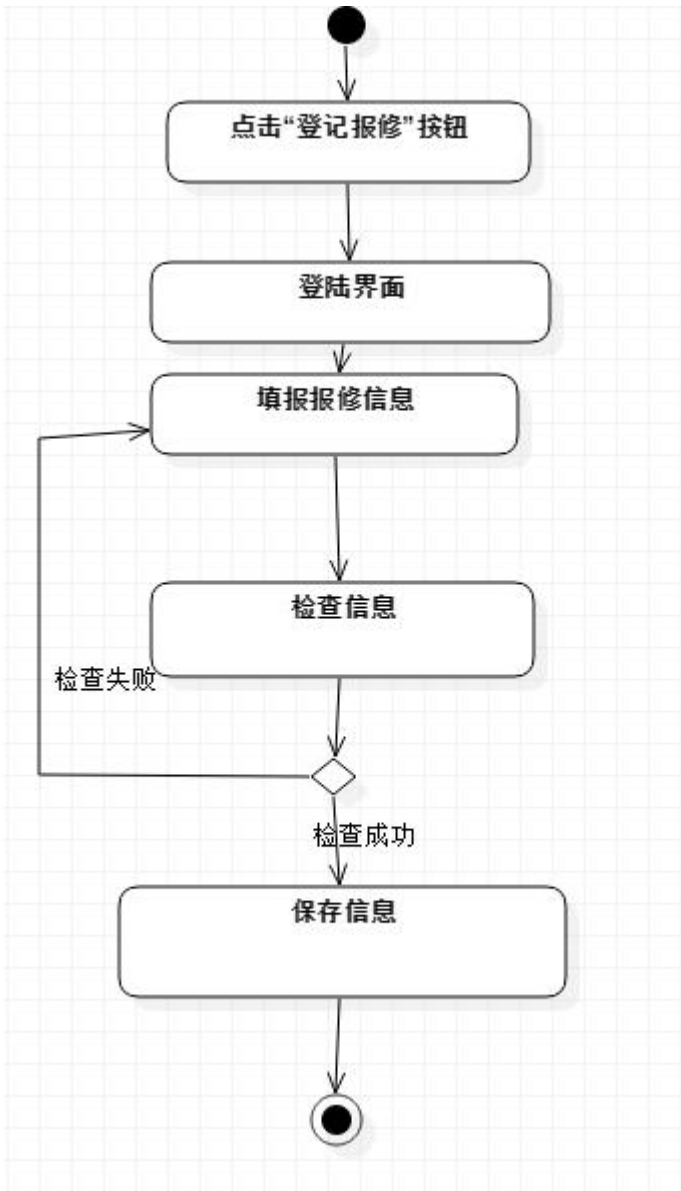
用例编号：	UC002
用例名称：	查看反馈信息
用例描述：	查询已报修的信息完成度（未完成，进行中，已解决）
前置条件：	师生登录学校报修系统，维修人员已经发布反馈信息
基本流程：	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 点击“查询报修”按钮；</li> <li>2. 系统显示查询报修界面；</li> <li>3. 师生在查询报修内容界面填写报修人信息（姓名、联系方式）</li> </ol>

	<p>或者报修物品信息（地点，物品名称，数量，报修时间），点击“确认查询”；</p> <p>4. 系统检查查询的信息无误后将查询报修信息保存到数据库中，显示维修人员已经反馈的信息完成度（未完成，进行中，已解决）</p>
扩展流程：	
后置条件：	

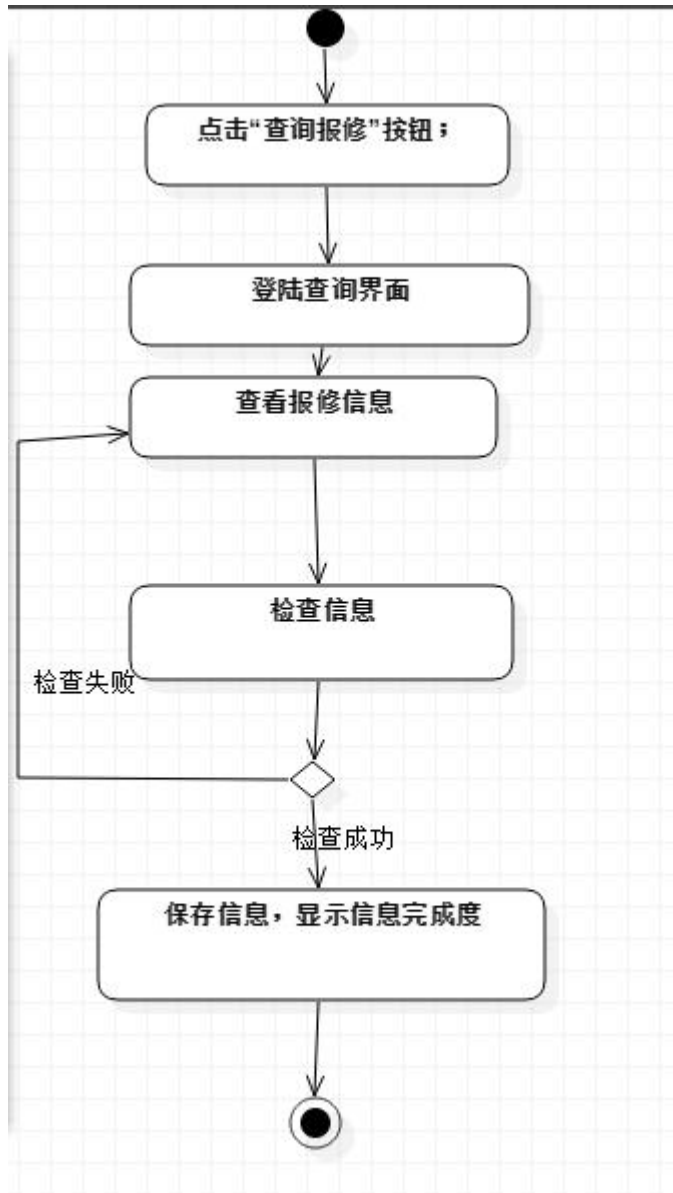
• 实验二：过程建模 - 活动模型

使用活动图描述系统的业务过程。

方法：将用例规约中的基本流程与扩展流程抽象为过程步骤（Action），画出对应的活动图。



## 师生登记报修信息过程图



- **实验三：逻辑建模 - 类模型**

基于 MVC 设计模式找出实现用例的类。

方法：分别找出实现用例的模型（Model）、视图（View）和控制器（Controller）类，确定类之间的关系及其关键属性，画出类图。

参考：讲义 P26 页。

- **实验四：交互建模 - 顺序模型**

创建各个类（MVC 及 Actor）的对象，并描述对象之间的交互。

方法：分别创建参与者（Actor）、界面类（View）、控制器类（Controller）和模型类（Model）的对象，描述各个对象之间的消息及其顺序，画出顺序图。

参考：讲义 P33 页 8.7.2。

- **实验五：状态建模 - 状态模型**

对系统中最重要的对象进行状态建模。

方法：选择一种对象，定义该对象的状态，描述状态之间的切换及条件，画出状态图。

参考：讲义 P9 和 P10 页。

## 五、实验体会

实验一：

实验二：

实验三：

实验四：

实验五：